



# Materialkvalitet i eksteriør

Trondheim 17.januar 2018

BYGGMESTER  
ellengiskås

# Væggen

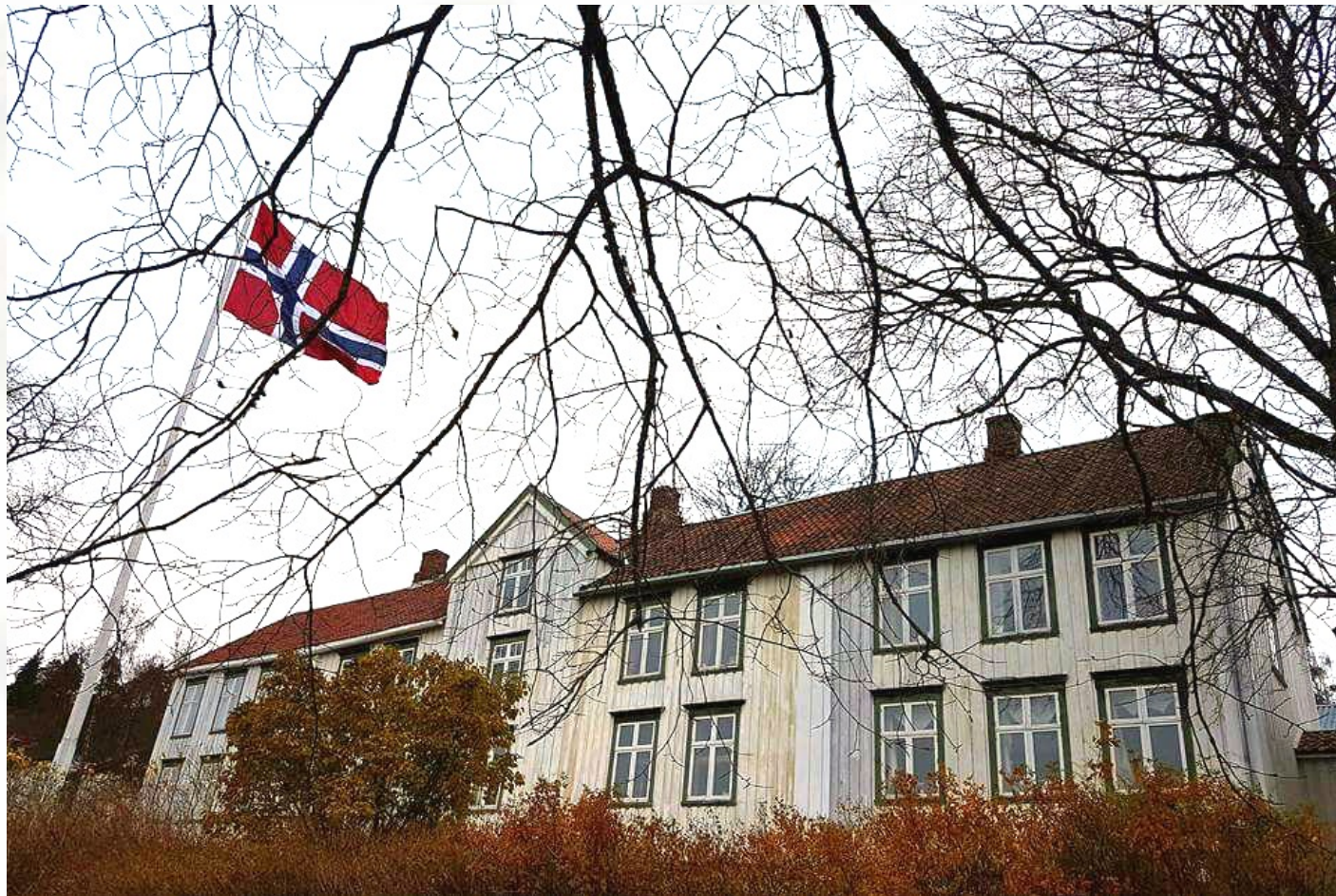


# Hva kan en vegg fortelle?



- Status
- Ressurser
- Materialbruk
- Holdbarhet
- Alder
- Endringer

# Hegge gård byggeår 1757



# Vedtaksfredet 1923.

**Utfordring:** finne en god løsning på tiltak på langvegg mot sør.

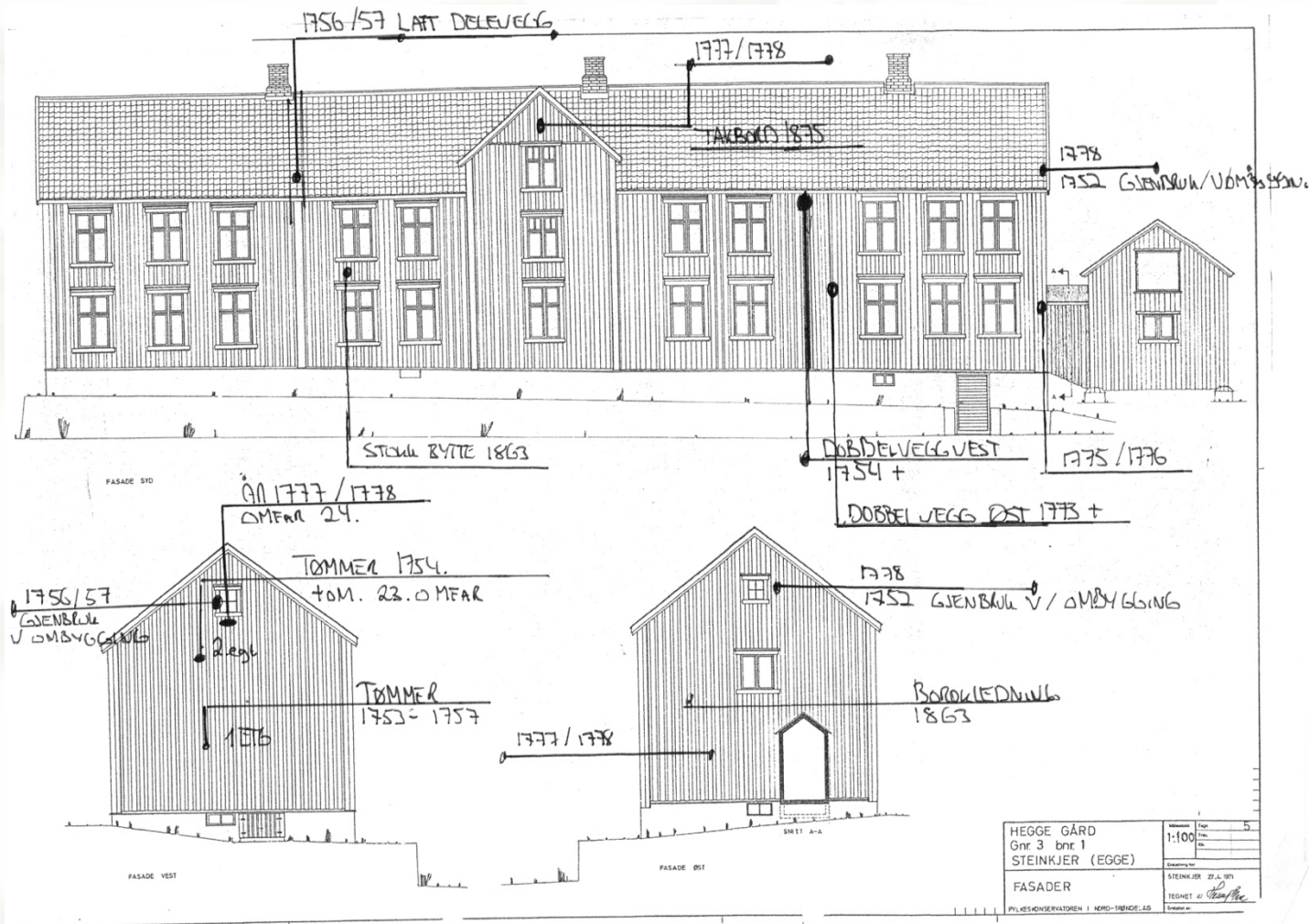
- Bytte av vinduer.
- Kledning rundt vindu.
- Bordkledning.
- Underliggende konstruksjon.

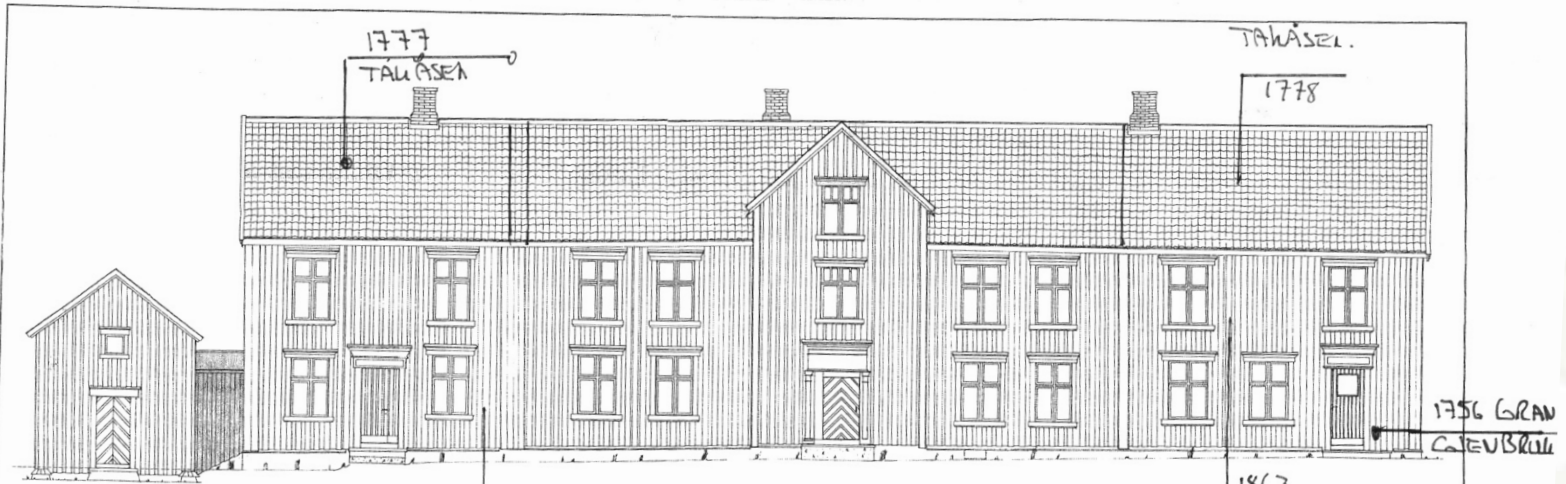
# Hva spurte vi veggen om?



- Treslag
- Dimensjoner.
- Bearbeiding og teknikker.
- Type overflatebehandling.
- Leggemønster og materialvalg.
- Festemidler

# Datering av ulike bygningsdeler:

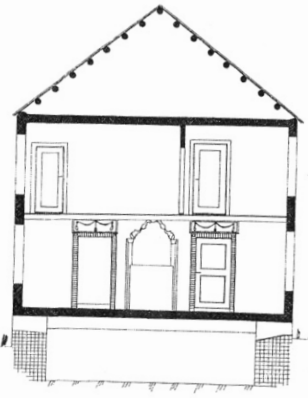




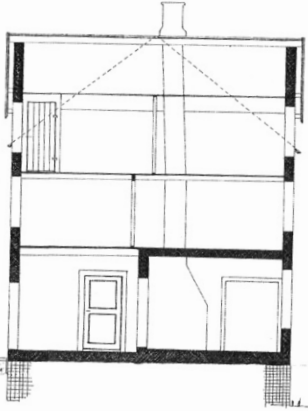
FASAD NORD

1863  
BORDLEDNING

1863  
BORDLEDNING



SNITT A-A



SNITT B-B

HEGGE GÅRD	Målestokk	1:50	Arbeidstid	4
Gnr. 3 bnr. 1	Blad			
STEINKJER (EGGE)	Byggingstid			
FASADE - OG SNITT	TEGNET AV	STEINKJER 25.6.1911	TEGNET AV	Steinkjer
FY. KESTENSVARVÅRERN I NORD-TRONDHELAG				



# Endringshistorikk Hegge:



# Hvilke svar fikk vi?

- Gran i kledning med innslag av enkelte furubord.
- Påbord har ulike bredder, kilsaga.
- Underbord er ukantet.
- Bevist leggemønster med rett side ut.
- Bearbeidd i kransag.
- Delvis skjøter på kledningen. Ca 35-40 grader vinkel på skjøten.
- Det var bevart mere av vinduskledningen enn vi trodde.

# Problemstillinger/dilemmaer:

- **Tilbakeføre**
- **Videreføre dårlige løsninger:**

# Kledning fra ca 1980





# Grunnlaget for å valgene:

- Verneverdi
- Opplevelsesverdi
- Kunnskapsverdi
- Bruksverdi

# Valg:

- Gran i kledning
- Furu i deler som er værutsatte
- Påbord i ulike bredder (kilsaga)
- Ukantede under bord
- Høvlede overflater
- Håndhøvlede profiler på vinduskledninger
- Kopiere leggemønster fra 1864

# Hvordan bruke de eldste veggene som grunnlag:

Rekonstruksjon av  
vinduskledning:



Rekonstruksjon av  
bordkledning:





# Funn:

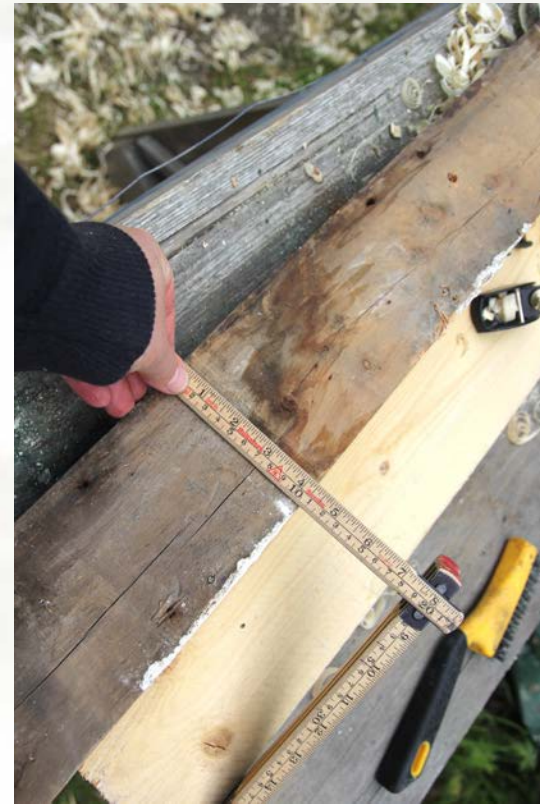
- Material
- Dimensjon
- Bearbeidelse
- Gjenbruk



**Spor:**



**Dimensjon:**



# Materialvalg :























– men viktigst av alt...

# Overflatebehandlingen...

